

## Tutorial

# Alterando o Gismaps Web

versão 1.0 - 01/02/2008

Autor: Vitor Pires Vencovsky

### 1) Introdução

Este documento contém informações básicas para que o usuário possa incluir novos temas no *GismapsWeb*.

Outros temas podem ser obtidos no site [www.gismaps.com.br](http://www.gismaps.com.br).

### 2) Descrição dos arquivos

Os principais arquivos utilizados para a alteração do *GismapsWeb* e a inclusão de novos temas são os seguintes:

- **Shapefile**: o Shapefile é composto por três arquivos principais, shp, shx e dbf. Estes arquivos incluem a geometria (polígonos) e os dados (nome de cidades, por exemplo) utilizados para a geração dos mapas. Novos **Shapefiles** devem ser colocados na pasta C:\ms4w\apps\gismapsweb\dados
- **gismapsweb.map**: neste arquivo são definidos, principalmente, as características dos mapas, tais como cores, formas e escala de visualização.

### 3) Tipos de temas

Os tipos de temas utilizados no *GismapsWeb* são os seguintes:

- **ponto**: representado por localidades definidas por coordenadas geográficas, como, por exemplo, as sedes dos municípios, aeroportos e portos
- **linha**: representado por linhas ou conjunto de pontos interligados, como, por exemplo, rodovias, ferrovias, rios e eixos de logradouros
- **polígono**: representado por áreas, como divisão política por Unidades da Federação e municípios

A ordem de colocação desses temas no mapa e na legenda é importante. De baixo para cima a ordem é polígonos, linhas e pontos.

A configuração básica desses temas, ou seja, aquela que pode ser alterada para mudar a aparência do mapa, é a seguinte:

- **ponto**: tipo, tamanho e cor do ponto
- **linha**: tipo, espessura e cor da linha
- **polígono**: cor de preenchimento, cor da borda



#### 4) Incluindo novos temas

Para incluir novos temas no *GismapsWeb*, siga as informações abaixo:

- colocar os novos **Shapefiles** (shp, shx e dbf) na pasta C:\ms4w\apps\gismapsweb\dados
- Abrir o arquivo **gismapsweb.map** no bloco de notas e inserir a configuração do tema logo abaixo da linha “ # Estabelecendo as definições dos temas que serão apresentados”
- A posição em que esse novo tema deve ser colocado vai depender do seu tipo (ponto, linha ou área). No arquivo **gismapsweb.map** os primeiros temas são os últimos que serão apresentados no mapa.
- Para um tema do tipo área, a configuração básica é a seguinte:

```
#-----  
# Tema AMÉRICA DO SUL  
#-----  
LAYER (início do tema)  
NAME "AMERICA" (nome do tema)  
TYPE POLYGON (tipo do tema – polígono)  
STATUS ON (se vai ou não estar ligado na legenda e no mapa – ON = ligado)  
DATA "POLBND" (nome do Shapefile)  
#MAXSCALE 40 (se a visualização do tema vai estar controlado por escala ou não - # = função não  
habilitada)  
CLASS (início da classe)  
NAME 'POLBND' (nome da classe)  
STYLE (início da definição do estilo do tema)  
COLOR 230 230 230 (cor de preenchimento do polígono)  
OUTLINECOLOR 128 128 128 (cor do contorno do polígono)  
END (fim do estilo)  
END (fim da classe)  
  
END # AMERICA (fim do tema)
```

- Para um tema do tipo linha, a configuração básica é a seguinte:

```
#-----  
# Tema FERROVIAS  
#-----  
LAYER (início do tema)  
NAME "FERROVIAS" (nome do tema)  
TYPE LINE (tipo do tema – linha)  
STATUS OFF (se vai ou não estar ligado na legenda e no mapa – OFF = desligado)  
DATA "FERROVIA" (nome do Shapefile)  
MAXSCALE 50 (se a visualização do tema vai estar controlado por escala ou não)  
CLASS (início da classe)  
NAME 'FERROVIAS' (nome da classe)  
STYLE (início da definição do estilo do tema)  
COLOR 0 0 0 (cor da linha)  
SYMBOL 'dashed' (tipo de símbolo usado)
```

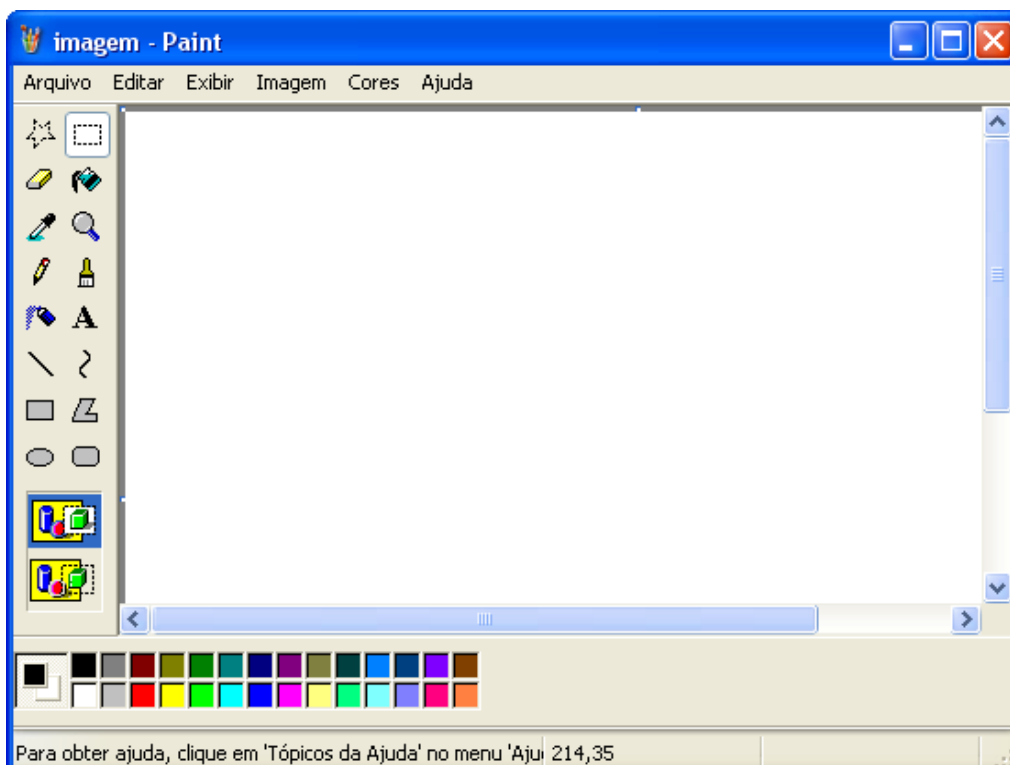
END (fim do estilo)  
END (fim da classe)  
END # FERROVIAS (fim do tema)

- Para um tema do tipo ponto, a configuração básica é a seguinte:

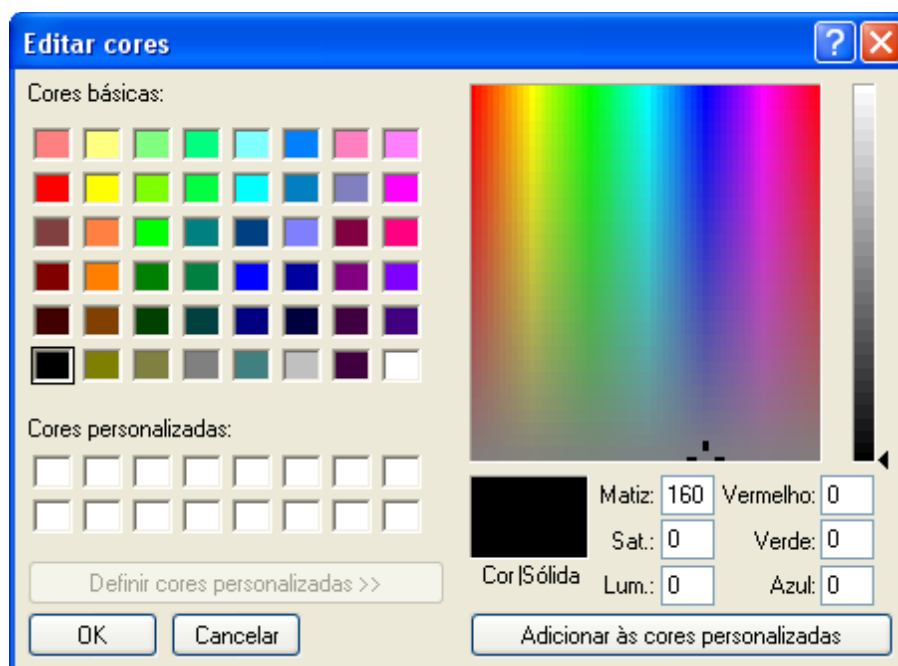
```
#-----  
# Tema SEDE  
#-----  
LAYER (início do tema)  
NAME "SEDE" (nome do tema)  
TYPE POINT (tipo do tema – ponto)  
STATUS OFF (se vai ou não estar ligado na legenda e no mapa – OFF = desligado)  
DATA "Sede" (nome do Shapefile)  
MAXSCALE 30 (nome do Shapefile)  
CLASS (início da classe)  
  STYLE (início da definição do estilo do tema)  
    COLOR 255 255 255 (cor do ponto)  
    OUTLINECOLOR 0 0 0 (cor da borda do ponto)  
    SYMBOL 'circle' (tipo de símbolo usado)  
    SIZE 7 (tamanho do símbolo usado)  
  END (fim do estilo)  
END (fim da classe)  
END # SEDE (fim do tema)
```

Obs: não incluir no arquivo os textos entre parêntesis.

Para facilitar a definição das cores, use o programa **Paint**.



Clique no menu em **Cores >> Editar Cores** para abrir a janela **Editar Cores**. Escolha uma cor e copie os valores Vermelho, Verde e Azul para compor a cor a ser usada no tema.



Por exemplo, 0 0 0 é igual a preto e 255 255 255 é branco.

Salve o arquivo **gismapsweb.map** e reinicie o Apache executando o arquivo **apache-restart.bat** localizado em **C:\ms4w**.



Abra o navegador (Windows Explorer) e digite em Endereço:

**<http://localhost/gismapsweb/gismapsweb.phtml>**

Veja se o novo tema foi adicionado no mapa. Se não aparecer nada, verifique como está configurado o STATUS e MAXSCALE no arquivo **gismapsweb.map**.

Se aparecer alguma página com erro é porque a alteração do arquivo **gismapsweb.map** não foi realizada corretamente.

## 5) Alterando a aparência do GismapsWeb

A aparência da página principal do **GismapsWeb** pode ser alterada usando editores de html, como o Microsoft Frontpage ou DreamWeaver. Altere as cores, mude a posição da legenda e do mapa detalhe, inclua o logotipo da sua empresa, etc.